

## Установка Arageli

В данном документе описывается, как собрать и установить библиотеку Arageli. Этот процесс рассматривается для нескольких платформ. Для других платформ можно пользоваться схожими с описанными здесь методами или обратиться к разработчикам за дополнительными инструкциями.

Будем считать, что исходный дистрибутив Arageli находится в каталоге Arageli нашей системы. Если дистрибутив находится в архиве, то до начала работы его нужно распаковать в каталог Arageli. Таким образом, у нас есть каталог Arageli, в котором находятся такие подкаталоги как src, doc, tools и т.д. Вместо «Arageli» для имени данного каталога можно пользоваться и любым другим именем (например, «Arageli-март-2006», если это позволяет система).

### ***Построение библиотеки с помощью Microsoft Visual C++ .NET 2003 под ОС Windows***

Откройте файл Arageli\projects\vc7.1\arageli-all\arageli-all.sln в Microsoft Visual C++ .NET 2003. Далее постройте проект arageli, щёлкнув на нём правой кнопкой мыши в Solution Explorer и выбрав пункт Rebuild из выпавшего контекстного меню. После завершения сборки, если она прошла успешно (о чём свидетельствует надпись «Build: 1 succeeded, 0 failed, 0 skipped» в окне Output/Build внизу главного окна среды Visual C++), в каталоге Arageli\bin появится файл arageli.lib. Этот файл представляет собой собранную библиотеку Arageli. О том, как им пользоваться в программах пользователя см. документ Use.doc.

Обратите внимание на параметры компилятора, с которыми вы компилируете библиотеку. Они должны быть одними и теми же для вашего проекта и для библиотеки (имеется в виду различия Release/Debug), что бы не возникло проблем со сборкой вашего проекта. Особенно это касается дополнительных библиотек, которые подключаются и к Arageli, и к вашему проекту.

Помимо библиотеки можно собрать остальные проекты, входящие в Arageli. Вы это можете сделать либо, собрав отдельно один или несколько проектов способом, аналогичным описанному выше для самой библиотеки, либо собрать все проекты, входящие в сборку Arageli\projects\vc7.1\arageli-all\arageli-all.sln.

В первом случае нужно учесть, что не все из существующих проектов могут собираться, так как некоторые находятся на этапе разработки. Если же вы пользуетесь вторым способом – сборкой всех проектов через Build Solution (в основном меню Build или в выпадающем меню по щелчку правой кнопки мыши на Solution ‘arageli-all’ в Solution Explorer), – то будут откомпилированы только собирающиеся проекты.